Olá.IO

A empresa internacional Hello.IO, sediada em Moscou, foi fundada em 2011. Hoje, a organização é a líder mundial no número de parques multimídia abertos.

© 2025. Feito na Rússia

Made in Russia

© 2025. Feito na Rússia

Olá.IO

A empresa internacional Hello.IO, sediada em Moscou, foi fundada em 2011. Hoje, a organização é a líder mundial no número de parques multimídia abertos.

No momento, a empresa tem quatro direções de marca: - Olá Computador - desenvolvimento de conteúdo para estandes multimídia, instalações, museus e projetos urbanos; - Hello Park - parques de diversões interativos em realidade mista, produtos prontos da empresa; - Hello Phygital - aluguel de jogos e atrações interativas; - Hello School - escola de desenvolvimentos inovadores. Uma das principais tecnologias do Hello.IO é a figital - integração do mundo físico e digital.

Durante todo o período de trabalho, a empresa implementou mais de

500 projetos em três continentes

A empresa é residente da Skolkovo e membro do Cluster de Inovação de Moscou. Em 2020, a organização recebeu apoio do Centro de Exportação de Moscou, do Departamento de Empreendedorismo e Desenvolvimento Inovador da cidade de Moscou, da Agência de Iniciativas Estratégicas e do Ministério da Indústria e Comércio da Federação Russa (Minpromtorg).

História da Empresa

A Hello.IO foi fundada em 2011 por Maxim Yakhontov e Sergey Prikhodko e representou um projeto no campo das tecnologias interativas avançadas. Nos primeiros anos de sua existência, a empresa estava focada no desenvolvimento de stands únicos de exposição, stands publicitários para marcas, objetos de arte para

museus, instalações interativas, projetos de festivais. A empresa Zabava Digital também foi criada para fornecer serviços de aluguel de instalações.

Espaços multimídia

Uma das direções mais brilhantes e interessantes da atividade da empresa são os espaços multimídia, que nos últimos anos se tornaram, por direito, líderes no mercado de entretenimento inovador:

- EdTech - salas de multimídia educacional para escolas e instituições pré-escolares.- ArtTech - espaços multifuncionais imersivos na junção de arte e tecnologia, museus multimídia (Orquestra Interativa do Museu Tchaikovsky, Biblioteca Interativa na Reserva do Museu Pushkin).- SportTech - projetos criados a partir da interação de disciplinas esportivas e espaços multimídia (Zona Interativa Adidas em Faces&Laces, apresentação de tênis Adidas Supershell touch sneakers).- Eco Park - eco-projetos inclusivos destinados a promover e apoiar metas de desenvolvimento sustentável entre a população russa (instalações de exposições interativas EcoTech, Brighter Together - o festival de economia de energia no Parque Gorky).

Mercado internacional

A empresa Hello.IO tem trabalhado ativamente para exportação por mais de três anos e continua a se desenvolver nesta direção. Até agora, a empresa tem sido capaz de implementar projetos em países como o Brasil: EUA, Áustria, países da CEI, Espanha, Coréia do Sul, China, Filipinas, Qatar, EAU e outros. Uma equipe especializada em desenvolvimento internacional foi estabelecida na Hello.IO para trabalhar em mercados estrangeiros. O grupo de especialistas inclui desenvolvedores, gerentes de produtos e sites, especialistas técnicos, marketeiros, visualizadores, tradutores, especialistas em sustentabilidade e outros. Todos os funcionários do departamento falam idiomas estrangeiros. Todos os materiais de marketing e produtos existentes na empresa (parques e atrações prontas) são

adaptados ao inglês, assim como alguns outros idiomas - chinês, coreano, alemão, etc. A empresa presta grande atenção à orientação dos contratos de exportação e, consequentemente, ao treinamento do pessoal para trabalhar em tais condições. A administração do Hello.IO promove ativamente o aprendizado de línguas estrangeiras entre os funcionários da empresa, apóia e inicia seu autodesenvolvimento de todas as maneiras possíveis.

4 fatos:

1. Olá.IO é líder mundial no número de parques multimídia abertos.2. A empresa implementou mais de 500 projetos em três continentes.3. O maior projeto da empresa é Alice: Retorno ao País das Maravilhas.4. A participação das exportações na receita total da empresa é de 45%.

© 2025. Feito na Rússia

Informações de contato

Rússia, Moscou, 2, Bersenevsky pereulok, Edifício 1

+7 495 009-89-53

office@hello.io

hellocomputer.inc

Сделано в России

© 2025. Feito na Rússia

Made in Russia

O projeto Made in Russia é uma plataforma de comércio e mídia digital. Inclui a agência de informações comerciais Made in Russia em 12 idiomas, assim como uma casa comercial digital que vende e promove bens e serviços no exterior. As empresas registradas na plataforma recebem o direito de usar o logotipo do projeto Made in Russia, acesso ao programa de fidelidade, serviços e instalações.

Página da marca

https://monolith.madeinrussia.ru/pt-br/catalog/3362

pr@madeinrussia.ru