



Made in Russia



Unternehmen. Marken. Exporteure. Telekommunikations- und Informationstechnologie (IT)



# EligoVision

EligoVision wurde 2005 als russisches High-Tech-Unternehmen gegründet, das sich mit der Entwicklung von interaktiver 3D-Visualisierung und Software beschäftigt.



# EligoVision



EligoVision wurde 2005 als russisches High-Tech-Unternehmen gegründet, das sich mit der Entwicklung von interaktiver 3D-Visualisierung und Software beschäftigt.

Im Jahr 2013 wurde das Unternehmen ein Bewohner des IT-Clusters des Skolkovo Innovation Center. Das Vorzeigeprojekt des Unternehmens für die Aus- und Weiterbildung - EV Toolbox framework - ist der einzige in Russland entwickelte Projektdesigner für virtuelle und erweiterte Realität. Die Software ist im Einheitlichen Register der russischen Programme für elektronische Computer und Datenbanken des Ministeriums für digitale Entwicklung, Kommunikation und Massenmedien mit der Registernummer 3332 sowie in der Liste innovativer, hochtechnologischer Produkte und Technologien von Moskau enthalten.



---

## Produkte

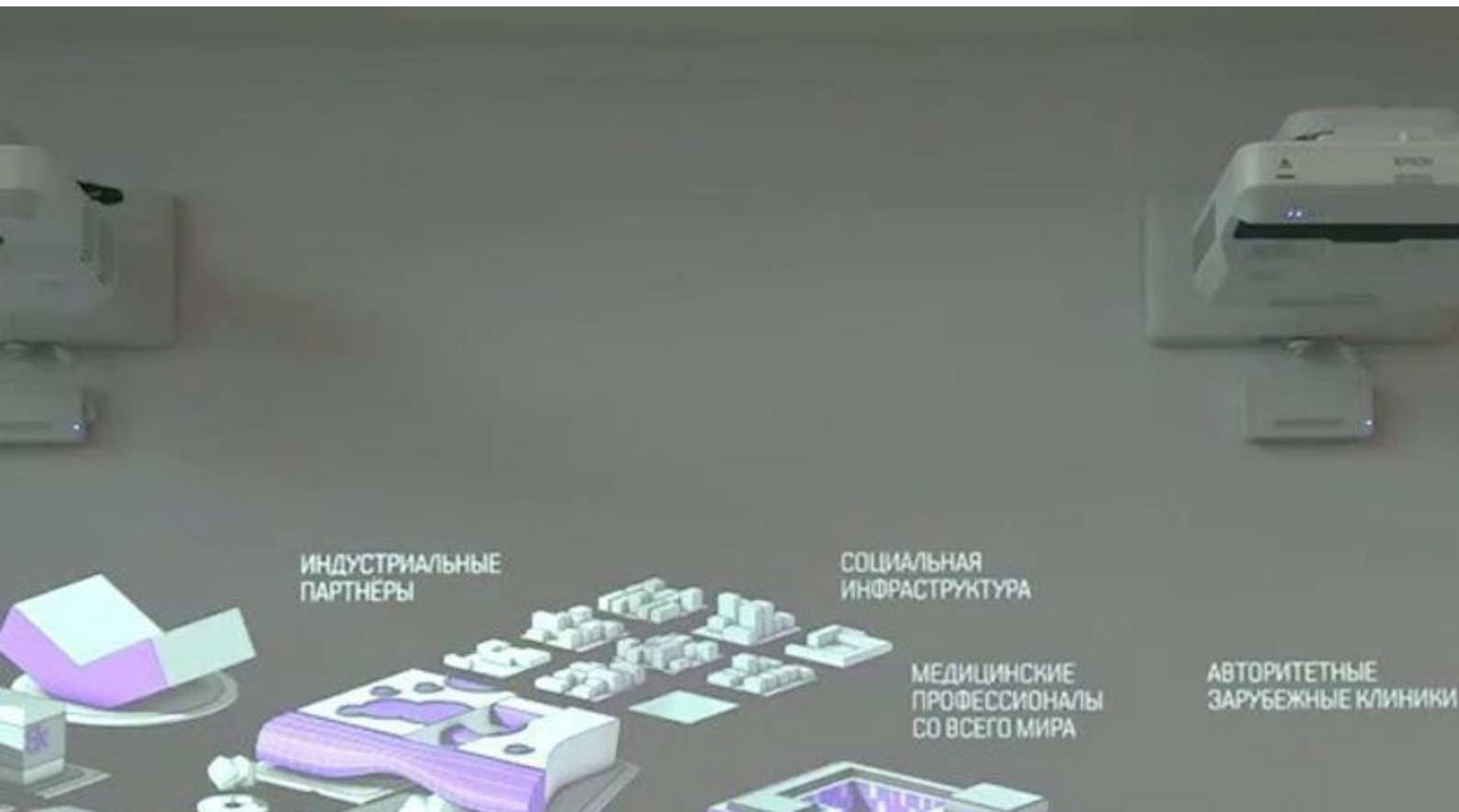
Das Hauptprodukt des Unternehmens sind interaktive 3D-Präsentationen auf der Basis von Augmented- und Virtual-Reality-Technologien für B2B- und B2C-Segmente sowie ein universelles

grafisches Toolkit zur Erstellung von Projekten auf der Basis von Virtual- und Augmented-Reality-Technologien für die Aus- und Weiterbildung - EV Toolbox. Das wichtigste Kapital des Unternehmens sind geistiges Eigentum und Know-how. Alle interaktiven Geräte und Software werden von EligoVision-Spezialisten entwickelt und durch Lizenzen und Patente geschützt.



Seit 15 Jahren auf dem Markt hat das Unternehmen hunderte von kommerziellen Projekten mit Virtual- und Augmented-Reality-Technologien auf Basis eigener interaktiver Systeme realisiert. Eine der beliebtesten technologischen Lösungen ist Augmented Reality Studio. Es handelt sich um ein Augmented-Reality-System für eine große Bühne mit mehreren gegenseitig kalibrierten Kameras, die es dem Redner ermöglichen, digitale Objekte in der Luft zu manipulieren.

Eine weitere praktische und effektive Lösung für Ausstellungen und Showrooms sind interaktive Oberflächen. Es handelt sich um ein System, das auf der Kombination der Fähigkeiten der Multi-Touch-Projektion und der Software EV environment basiert, die jede flache Oberfläche interaktiv macht. Auch im Rahmen der Forschung und Entwicklung hat das Unternehmen ein drahtloses Multifunktionsgerät für die Interaktion mit virtuellen Umgebungen entwickelt - 3D Pointer. Das Gerät, das auf der Basis von optischem Tracking im Infrarotbereich arbeitet, ermöglicht es dem Benutzer, 3D-Objekte in der virtuellen Welt ferngesteuert zu manipulieren. Die meisten von EligoVision erstellten Projekte können sowohl auf monoskopischen als auch auf stereoskopischen Displays, einschließlich autostereoskopischer (brillenloser) Displays, vorgeführt werden. Ein speziell entwickelter Algorithmus, der eine Tiefenkarte verwendet, ermöglicht die Verarbeitung von Bildern und ihre Umwandlung in stereoskopische Bilder in Echtzeit.

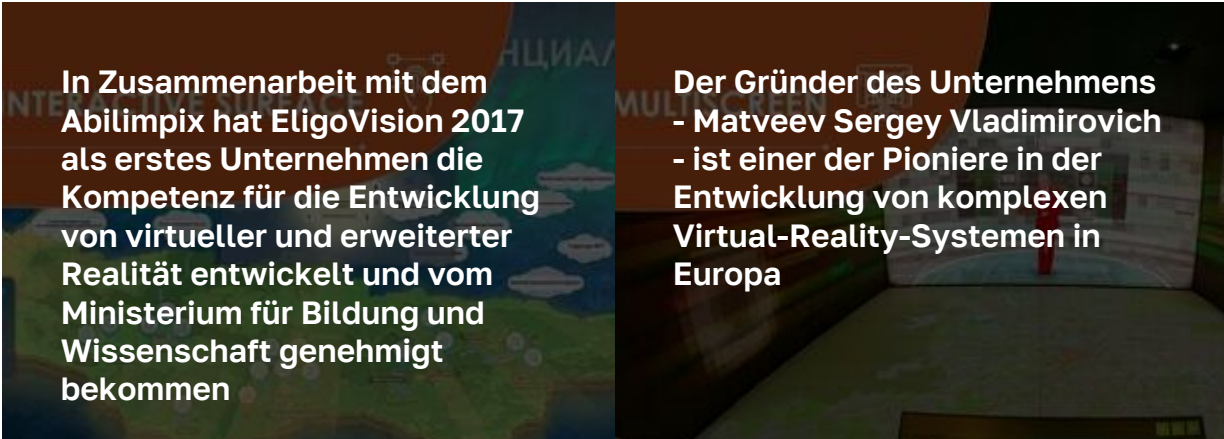


# Technologien der virtuellen und erweiterten Realität in der Bildung

Seit 2015 implementiert das Unternehmen Virtual- und Augmented-Reality-Technologien im Bereich der russischen Bildung. EV Toolbox wird aktiv in Kindertechnologieparks im ganzen Land, in Schulen, Hochschulen und Universitäten eingesetzt. Mit Hilfe von EV Toolbox kann jeder, vom Schüler bis zum Rentner, vom Designer bis zum Lehrer, seine eigenen Virtual- und Augmented-Reality-Projekte erstellen, ohne Kenntnisse über das Schreiben von Softwarecode zu haben. Innerhalb weniger Jahre ist EV Toolbox zu einem beliebten Produkt auf dem russischen Markt für digitale Bildung und Technologien der virtuellen und erweiterten Realität geworden.



In den Jahren 2021-2022 plant das Unternehmen, mit dem Export von Software in Bildungsmärkte in Europa und Asien zu beginnen.



In Zusammenarbeit mit dem Abilimpix hat EligoVision 2017 als erstes Unternehmen die Kompetenz für die Entwicklung von virtueller und erweiterter Realität entwickelt und vom Ministerium für Bildung und Wissenschaft genehmigt bekommen

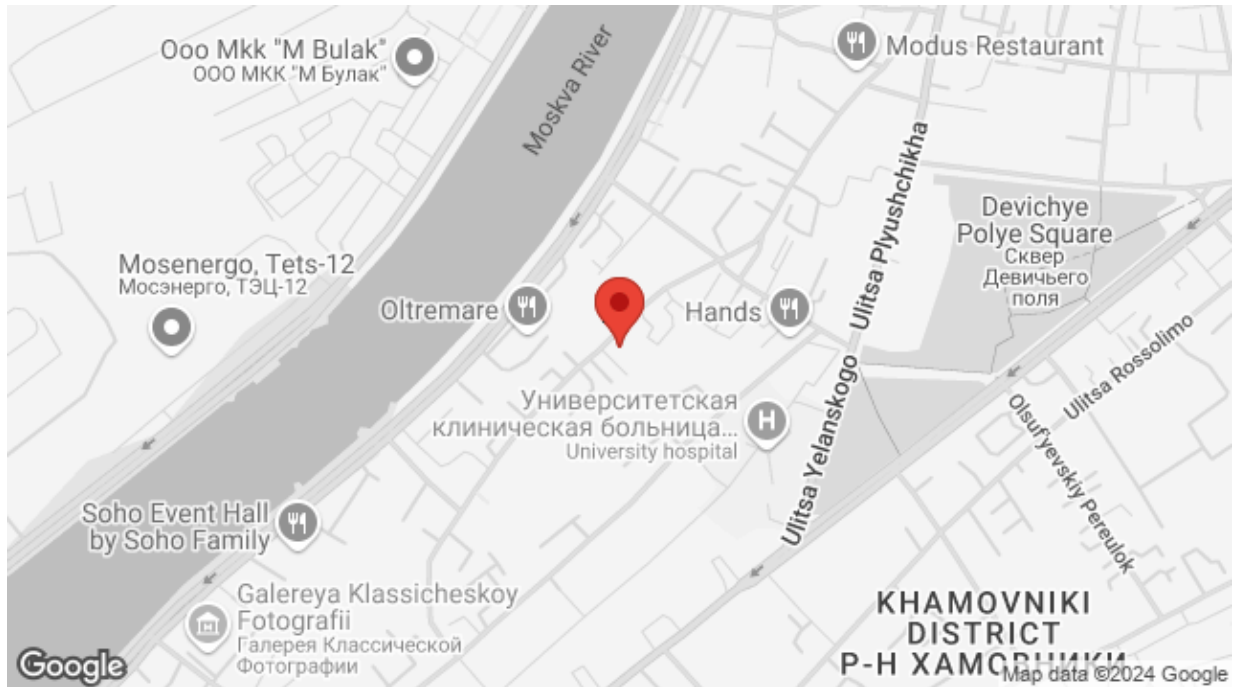
Der Gründer des Unternehmens - Matveev Sergey Vladimirovich - ist einer der Pioniere in der Entwicklung von komplexen Virtual-Reality-Systemen in Europa

In Russland war EligoVision der


# erste

Unternehmen entwickelt und patentiert sein eigenes Augmented-Reality-Marker-Tracking-System

# Kontakte



Rusland, Moskau, 9, Bolshoy Savvinsky pereulok, Gebäude 3

 +7 495 740-08-16

 [mail@eligovision.ru](mailto:mail@eligovision.ru)







Das Projekt Made in Russia ist eine digitale Handels- und Medienplattform. Es umfasst die Geschäftsinformationsagentur Made in Russia in 12 Sprachen sowie ein digitales Handelshaus, das Waren und Dienstleistungen im Ausland verkauft und bewirbt. Die auf der Plattform registrierten Unternehmen erhalten das Recht, das Logo des Projekts "Made in Russia" zu verwenden, Zugang zum Treueprogramm, zu Dienstleistungen und Einrichtungen.



Marken-Seite

<https://monolith.madeinrussia.ru/de/catalog/3292>

pr@madeinrussia.ru